S.E.P.M.
TOP ventes

LE NOUVEAU JOURNAL DE MICKEY

Tous les mercredis, l'actualité jeunesse

L'ACTU DE LA SEMAINE | ACTIVITÉS | DÉCOUVERTE | CAHIER JEUX

8 FICHES à collectionner
Les grands personnages de l'Antiquité

LES CARNETS DES CASTORS JUNIORS

SUIS LA PISTE du castor dans la nature

DÉCOUVERTE

6 secrets sur la naissance de Harry Potter

BD

DONALD LE JUSTICIER PALMÉ

LE JOURNAL DE MICKEY N°3683 11 JANVIER 2023 - FRANCE METROPOLITAINE : 2,95 € - BELGIE : 3,60 € - CH : 5,20 FS

L 14067 - 3683 - F: 2,95 €

LE JOURNAL DE MICKEY

La devinette

QUI SUIS-JE ?

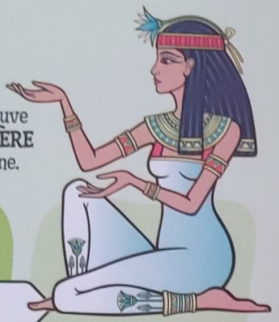
À l'aide de nos indices, trouve **LA PERSONNALITÉ MYSTÈRE** qui fait l'actu de la semaine.

WOW!

Je suis **un personnage de BD.**

Au cinéma, **Christian Clavier** m'a incarné.

Incroyable : j'ai rencontré **Cléopâtre !**



Je suis l'ennemi de **Jules César.**

Je suis accompagné par un **westie.**

Je suis dessiné par **Uderzo.**

Je porte **un casque avec des ailes.**

JE SUIS...

RÉPONSE : ASTÉRIX. Retrouve le célèbre Gaulois au cinéma le 1er février dans "Astérix et Obélix : l'empire du Milieu". C'est l'acteur et réalisateur Guillaume Canet qui reprend le rôle.

Page réalisée avec le concours des **super stagiaires de 3e : Anna, Dorian et Lorenzo.**

© Disney - Chinch 2. Yana Alekseeva Kovalenkova M. Ivanova. Rhoda1/Shutterstock M. Colin/Photos12/ABC

LE JOURNAL DE MICKEY

SOMMAIRE

N°3683 × 18 janvier 2023

P. 6

P. 8

P. 32

8 FICHES À COLLECTIONNER

LES GRANDS PERSONNAGES DE L'ANTIQUITÉ

BD

P. 4 **GAG** Les p'tits boulots de Donald
P. 12 **BD** Mickey
P. 18 **GAG** L'élève Ducobu
P. 25 **BD** Les Rapetou
P. 36 **GAG** Un jour dans la vie de...
P. 40 **GAG** Donald
P. 49 **GAG** Les p'tits diables
P. 50 **BD** Donald
P. 52 **GAG** Game over
P. 54 **BD** Donald
P. 64 **L'ÉNIGME** du JDM

L'ACTU DE LA SEMAINE

P. 2 **Qui suis-je ?**
P. 5 **Cinéma** "La guerre des Lulus"
P. 6 **Le petit monde de...** Michou
P. 8 **L'enquête** Le patrimoine mondial de l'humanité
P. 10 **L'agenda**

LES CARNETS DES CASTORS JUNIORS

P. 19

P. 20 Suis **la piste du castor**
P. 22 **Observe** sa hutte
P. 23 **Renverse un verre d'eau** sans faire tomber une goutte
P. 24 Cuisine **les meilleurs biscuits** au chocolat

Découverte

P. 32 **Lapin nain :** mode d'emploi
P. 38 6 secrets sur la naissance de **Harry Potter**

CAHIER JEUX P. 41

Le courrier CLUB MICKEY

P. 46 **Vos dessins** et photos
P. 48 Vos meilleures **blagues**

Ce numéro n'est compatible qu'avec les fiches collectables Disney Hachette Éditions. Ce numéro n'accepte également des envois de correspondance sur le France métropolitaine. Conception © Disney. Dessins © Disney. Scénario © Disney. Dessins © Disney. Scénario © Disney. Dessins © Disney. Scénario

Du 18 au 24 janvier

L'ACTU DE TA SEMAINE

CINÉMA

On a vu "La guerre des Lulus"

Par **Marilyne Letertre**

Inséparables copains d'orphelinat, Lucien, Lucas, Luigi et Ludwig se retrouvent seuls dans la nature quand, **en 1914, la Première Guerre mondiale éclate.** Malgré les dangers et les soldats qui rôdent, ils décident de se rendre en Suisse, un pays en paix. Sur leur route, ils rencontrent Luce, une adolescente qui a perdu ses parents, ainsi que des adultes qui les aident à survivre. **Si tu es fan de BD, peut-être auras-tu reconnu l'histoire de "La guerre des Lulus".** La super saga de Régis Hautière et Hardoc est adaptée au cinéma par Yann Samuell, le réalisateur de "La guerre des boutons". On y découvre que l'amitié est plus forte que les bombes et qu'elle permet de surmonter les chagrins. **Garde ton mouchoir près de toi** car, si le film est souvent drôle, il est aussi très triste. Réservé aux plus grands et à celles et ceux qui ont le cœur bien accroché...

Sortie le 18 janvier

CLUB MICKEY

RETROUVE LA BANDE-ANNONCE SUR journaldemickey.com

© Disney - Ricardo Ivo Pereira - © 2022 - Superprod - Wild Bunch - Les Films Du Lézard - Elle Driver - Bibeloo Productions

STAR DU NET

*Le youtubeur est la deuxième personnalité préférée des 7-14 ans * et son clip "Jamais lâcher" cartonne.*

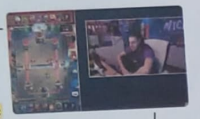
Par **Olivier Gonzalez**

FICHE
Nom : Miguel Mattioli, alias Michou
Âge : 21 ans. Il est né à Amiens.
Métiers : Youtubeur et chanteur.
Sa chaîne compte plus de 8 millions d'abonnés.

Le petit mondede... MICHOU

SON SURNOM
« Je m'appelle Miguel et, quand j'étais petit, on m'appelait Guigui. **Au collège, mes potes me surnommaient Michou...** Alors, quand j'ai créé ma chaîne YouTube, je me suis dit que ce pseudo allait bien fonctionner. »

SA FAMILLE
« Enfant, j'avais peu de copains. Ce n'était pas nécessaire car **j'avais de nombreux frères et cousins.** Quand je sortais faire un foot, c'était forcément avec eux ! » Dernier d'une fratrie de 10 enfants, il rend souvent visite à sa famille : « Mes proches connaissent ma vraie personnalité, celle d'avant le succès. Je suis 100 % moi-même avec eux. **Je viens d'une famille modeste** et cela me permet de garder les pieds sur terre. »

SES DÉBUTS

Michou a démarré ses tournages à 13 ans dans sa chambre avec son téléphone. C'est son frère qui a ouvert sa chaîne YouTube en 2015 et qui lui a appris le montage. Michou s'adonne à cette activité une fois rentré du collège. Grâce à ses vidéos sur le jeu "Clash royale", il attire 50 000 abonnés. Puis sa chaîne décolle avec "Fortnite", qui lui permet d'atteindre 1 million de fans. Aujourd'hui, il en a plus de 8 millions !

SES ABONNÉS
« Ils ont changé ma vie ! **Je peux me balader partout en France, je ne me sens jamais seul.** Quand je les rencontre, on se tape des barres de rire. J'ai même croisé des abonnés au Mexique... C'est ouf ! »

SON SPORTIF PRÉFÉRÉ
« **Je suis super fan de Mbappé.** Il a souvent été critiqué mais, depuis la Coupe du monde 2018, il offre un jeu de malade. Pour moi, c'est le futur meilleur joueur du monde ! »

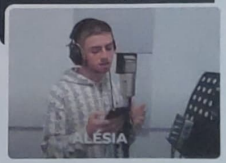
SON AMOUREUSE
« Aujourd'hui, Elsa (Bois) fait entièrement partie de mon monde. **C'est ma première copine et je découvre l'amour grâce à elle.** Il nous arrive de danser ensemble : elle m'apprend des pas, comme dans "DALS" ! »

SON JEU VIDÉO

« Ça change en fonction de l'actualité. En ce moment, je joue beaucoup à "Fifa 23". **Mais mon jeu préféré de tous les temps, ça reste "Fortnite",** forcément ! »

SON ANIMAL
« Ma chienne Yuki est énergique, maladroite, mais elle n'est pas méchante. Je me retrouve vraiment beaucoup en elle ! **Nous sommes souvent assortis car le beige figure parmi mes couleurs préférées !** »

SA MUSIQUE
« **J'écoute plein de jeunes rappeurs, mais Ninho reste mon favori !** J'aime sa musique, ses mélodies incroyables, ses paroles parfois touchantes et sa voix grave... »

UN SUPER PROF
Michou participe à la lutte contre le décrochage scolaire avec Studytracks, une appli gratuite qui permet de réviser les programmes en chansons. « Ce sont des cours en musique qui entrent facilement dans la tête des élèves... J'ai toujours été assez bon en classe, mais j'étais nul en histoire car j'avais du mal à retenir les dates. Une application comme celle-là m'aurait facilité la vie », explique Michou, qui interprète une chanson sur Jules César. D'autres stars comme Anggun ou Soprano ont joué le jeu. Il y a déjà 1 800 titres chantés par ces drôles de profs !


RETROUVE LE CLIP DE "JAMAIS LÂCHER" SUR journaldemickey.com

© Disney - Michou - Captures YouTube - B. Oksana ph FAN/Shutterstock - E. Soldak/Sipa

* Selon le dernier sondage JDM/Ipsos.

L'ENQUÊTE

C'est quoi le patrimoine mondial de l'humanité ?

Dans le monde entier, certains lieux ou certaines traditions ont une valeur unique !

Ils sont alors inscrits sur les listes du patrimoine mondial afin d'être protégés pour que les futures générations en profitent. C'est l'une des missions d'un organisme international : l'Unesco. En novembre dernier, la baguette de pain française a ainsi rejoint la liste des savoir-faire à préserver...

Par **Mazarine Vertanessian**
Dessins : **Deligne**

Comme l'acropole d'Athènes, en Grèce, 1 154 lieux sont inscrits au patrimoine mondial de l'Unesco.

1 PLUS DE 1 000 LIEUX À TRAVERS LE MONDE

1154 sites sont inscrits au patrimoine mondial de l'Unesco. **Certains sont choisis pour leur caractère unique, telle la tour Eiffel,** d'autres en font partie car ce sont des chefs-d'œuvre, comme le palais de l'Alhambra en Espagne. On trouve aussi les édifices qui sont témoins de l'histoire des hommes. En Grèce, l'acropole d'Athènes est dans cette catégorie. Sa construction remonte à 2500 ans !

2 IL PEUT S'AGIR DE SITES HISTORIQUES OU NATURELS

On ne protège pas seulement les monuments construits par l'homme, mais aussi les lieux naturels. Parmi eux, des paysages uniques comme le parc de Yellowstone, aux États-Unis, avec ses roches jaunes. Certains sites sont à la fois naturels et culturels, tels que le Machu Picchu au Pérou. Perchée à 2 430 mètres d'altitude au cœur de la forêt tropicale, cette cité fut édifiée par le peuple inca au XV[e] siècle.

PANKOJ Shutterstock

3 CE SONT DES SECTEURS À SAUVEGARDER

Certains secteurs sont mis en péril par des catastrophes naturelles comme les tremblements de terre, mais cela peut également être le fait des activités humaines. Ainsi, **l'Unesco protège une grande zone en République démocratique du Congo, au Rwanda et en Ouganda.** C'est là que vivent les derniers gorilles de montagne, une espèce menacée par la déforestation et le braconnage. Grâce aux mesures mises en place par l'Unesco, le nombre de gorilles est passé de 480 en 2010 à 604 en 2022.

4 COMMENT PRÉSERVER LES ZONES EN DANGER ?

L'institution internationale aide également les pays à protéger les lieux en danger comme Venise, en Italie, qui est menacée par la montée des eaux. Les gros bateaux de croisière n'ont plus le droit d'accoster dans la lagune. Et l'organisme incite la ville à accueillir moins de touristes. L'Unesco peut aussi envoyer du matériel et des experts pour reconstruire des monuments abîmés ou indiquer la marche à suivre pour protéger une œuvre.

5 ON PROTÈGE AUSSI DES TRADITIONS

La plupart des pays ont des traditions qui se transmettent de génération en génération et qu'il faut préserver. Il peut s'agir d'un savoir-faire artisanal (l'art de la poterie du peuple Cham au Vietnam), d'une danse (la kalela en Zambie), d'un style de musique (le raï, un chant populaire en Algérie) ou d'une recette comme notre baguette de pain ! **On appelle cela le patrimoine immatériel mondial.** L'Unesco peut donner de l'argent pour former des professeurs qui transmettront ce savoir-faire ou organiser des festivals mettant une tradition à l'honneur.

LE + DU JDM

L'Unesco est l'Organisation des Nations unies pour l'éducation, la science et la culture. 193 États en sont membres. **Ses missions sont l'accès à l'éducation pour tous et la protection du patrimoine mondial.**

L'AGENDA

Par **Jessica Jeffries-Britten** et **Christine Guillemeau**

FESTIVAL

NUITS DE LA LECTURE

Qui a dit que lire est une activité solitaire ? Du 19 au 22 janvier, les bibliothèques, les librairies, les écoles et les musées ouvrent leurs portes à tous, même le soir ! Cette 7e édition des Nuits de la lecture a pour thème la peur. Des centaines d'animations sont prévues dans toute la France : escape games, ateliers d'écriture, lecture de contes… Pour frissonner au cœur de la nuit !

Plus d'infos sur nuitsdelalecture.fr

BD

"TOUTANKHAMON : LES MYSTÈRES DU PHARAON"

Au XXe siècle, en Égypte, une découverte majeure a eu lieu dans la Vallée des rois, celle de la tombe de Toutankhamon. Elle a permis de reconstituer la vie et le règne du célèbre pharaon. Apprends tous ses secrets avec cette BD qui traverse les différentes époques. Une grande aventure !

De Béatrice Bottet et Dimitri Zegboro, · Éd. Casterman.

JEU

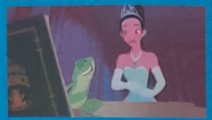
MADA

Imagine que tu te trouves sur l'île de Madagascar et que tu dois récolter un maximum de figues de Barbarie. Pour cela, sois aussi malin qu'un lémurien et prends des risques pour marquer un maximum de points. À moins que tu préfères bluffer pour gagner la partie ? Voilà un jeu beau et rigolo à emporter partout !

Helvetiq, 12 € environ.

À VOIR

Vendredi 20 janvier



LA PRINCESSE ET LA GRENOUILLE

Disney

17 h 40 > 19 h 10

Un prince est changé en grenouille par un sorcier. Pour se métamorphoser à nouveau, il doit convaincre une princesse de l'embrasser. Un bon film d'animation signé Disney.

Vendredi 20 janvier

MATILDA

gulli

21 h 05 > 22 h 45

Matilda, 6 ans et demi, n'a rien à voir avec ses parents qui sont aussi bêtes que méchants. Une excellente comédie adaptée d'un roman de Roald Dahl.

Mardi 24 janvier

LES SCHTROUMPFS 2

gulli

21 h 05 > 22 h 50

Gargamel a créé deux petites créatures. Pour parvenir à les transformer en vrais Schtroumpfs, il enlève la Schtroumpfette qui détient une formule secrète…

PROGRAMME À ENREGISTRER CAR TU ES CENSÉ(E) ÊTRE AU LIT.

© Disney - Disney Enterprises Inc. - 2013 CTMG Inc. - 1996 TriStar Pictures, Inc.

PUBLICITÉ

FESTIVAL D'ANGOULÊME

50

LA VIE EN BD

RENDEZ-VOUS AU QUARTIER JEUNESSE !

PLUS DE 1500 m²

EXPOSITIONS, ATELIERS, RENCONTRES, PROJECTIONS ET DÉDICACES

→ EXPOSITION MARGUERITE ABOUET, LA VIE COMME ELLE VA !

Cap sur la Côte d'Ivoire en compagnie de Marguerite Abouet, de ses collaborateurs et de leurs héros et héroïnes, Aya de Yopougon, Akissi, Bienvenue et le commissaire Kouamé.

→ AVENUE DE LA JEUNE CRÉATION : DE L'ÉCOLE AU LYCÉE

- Exposition des lauréats du Concours de la BD scolaire et clin d'oeil à quelques marraines et parrains
- Enquête Fauve qui peut ! Autour de l'héroïne Philippine Lomar

AVEC LES ÉDITIONS DE LA GOUTTIÈRE

→ LA HALLE DES DÉCOUVERTES

- Rencontres et ateliers

AVEC LE JOURNAL DE MICKEY

- Les 10 ans de l'École des loisirs
- Coin lecture, pour petits et grands !
- Une grande librairie
- Et une plongée dans l'univers diabolique de Zombillenium !

FESTIVAL ANGOULÊME 50 INTERNATIONAL DE LA BANDE DESSINÉE

okoo

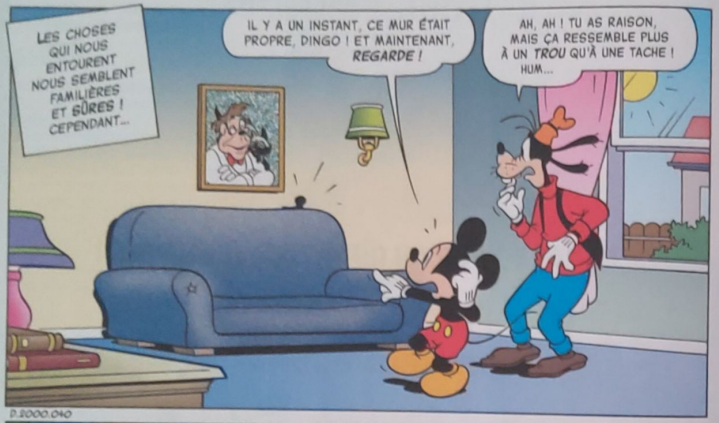
mgen

RÉSERVEZ VOTRE BILLET sur bdangouleme.com et autres points de vente habituels.

#FIBD2023

MICKEY

Puzzle fatal



P.2000.040

© Disney. S. Petrosillo/Cavia

LE TROISIÈME MORCEAU AVAIT L'AIR BIEN COLLÉ, MAIS IL A GLISSÉ D'UN SEUL COUP !
QUANT AU QUATRIÈME...
ARRÊTE TOUT ÇA! REMETTONS LE MUR DANS L'ÉTAT OÙ IL ÉTAIT !
DOUCEMENT ! NE ME LÂCHE PAS, SURTOUT !

AAAAAAAH! NON! LE SOL SE DÉFAIT AUSSI!
MAIS POURQUOI ? JE NE VOIS AUCUNE EXPLICATION À CE QUI SE PASSE ! QUEL GRAND BAZAR !

J'EN AI REMIS UN ! ON VA PEUT-ÊTRE RÉUSSIR À...
J'AI PARLÉ TROP VITE !

LE SALON TOUT ENTIER SE DÉSAGRÈGE DEVANT NOUS!
CATASTROPHE! QU'ALLONS-NOUS FAIRE, MICKEY ?

AU RYTHME OÙ L'ABÎME S'AGRANDIT, JE SERAIS BIEN INCAPABLE DE TE RÉPONDRE ! JE SUIS À COURT D'IDÉES !
OUPS!
EH! MAIS QUE FERAIT UN SUPER-HÉROS À NOTRE PLACE ?
AH, JE SAIS !

IL COURRAIT!
MOI QUI VOULAIS REFAIRE LE SALON ! BAH... JE VOYAIS ÇA AUTREMENT ! PFOU ! PFOU !
ÇA POURRAIT ÊTRE PIRE ! PFOU !

C'EST PIRE!
¡¡¡¡H! QUE VA DIRE MON ASSURANCE ?
AU DIABLE L'ASSURANCE! C'EST LE MONDE ENTIER QUI SE DÉSINTÈGRE !

JE N'AI JAMAIS ÉTÉ DOUÉ AVEC LES PUZZLES !

AAAH! JE CROIS QUE C'EST LA FIN DU JEU !
AAARGH!
ADIEUUUUU!
ADIEUUUUU!

AH, NON ! JE PERDS POUR LA TROISIÈME FOIS, DOC !
DÉSOLÉ ! JE NE SUIS PAS DOUÉ POUR CRÉER DES JEUX VIDÉO !

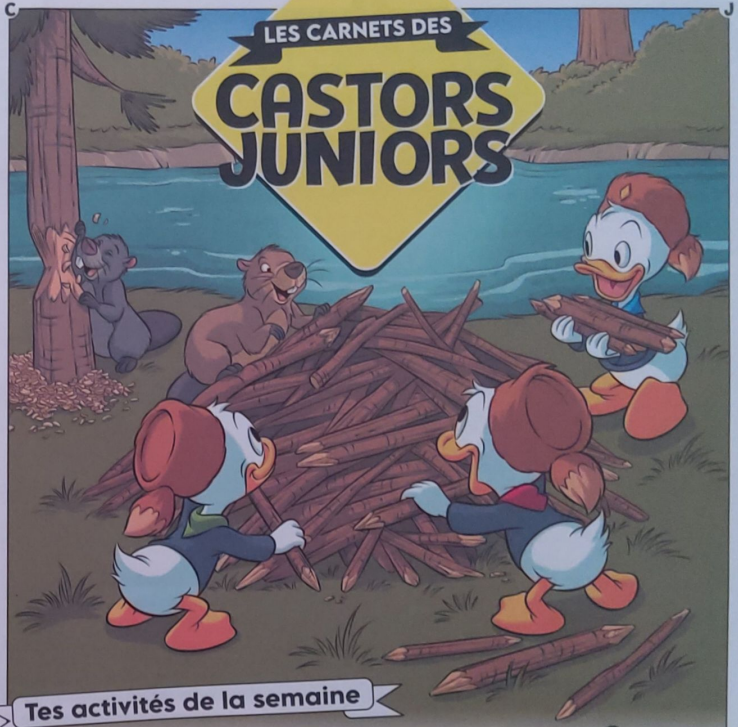
AU CONTRAIRE ! L'IDÉE D'INCLURE L'ASPECT ET LA PERSONNALITÉ DU JOUEUR DANS UN JEU EST GÉNIALE !

ALORS, C'EST LE JEU LUI-MÊME QUI EST TROP DIFFICILE !
LE PROBLÈME N'EST PAS LÀ, DOC ! NON !

LE VRAI PROBLÈME, C'EST QUE LE DINGO DE VOTRE JEU VIDÉO EST TROP FIDÈLE À L'ORIGINAL, DOC !
HA! HA! HA! HA!
FIN

Picsou prépare pour 2023 un projet qui va tout casser!
Vous mourez d'envie D'EN SAVOIR PLUS et voulez participer au projet ?
Rendez-vous sur canardconfidentiel.com

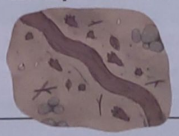
© 2022 La Lombard (Dargaud-Lombard SA) par Godi et Zidrou



Tes activités de la semaine

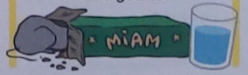
1 Le temps d'une balade près de la rivière

Suis la piste du castor



2 10 minutes

Renverse un verre d'eau sans faire tomber une goutte



3 25 minutes + 2 heures de pause

Cuisine les meilleurs biscuits au chocolat

© Disney - Comicup - C. Lavalle - Victor Rocher - Éditions Azeglio - Fleurus Éditions

1

SUIS LA PISTE du castor

Après avoir presque totalement disparu depuis plus de 100 ans, le castor est de retour dans nos rivières. Trouve les signes de sa présence dans la nature.

Par **David Melbeck**

L'arbre abattu
En hiver, le castor abat des arbres pour en manger l'écorce. Ceux-ci ne sont jamais loin de l'eau.
Un vrai travail de bûcheron !

La hutte
On dirait un tas de bois mais à l'intérieur se cache la tanière du castor. L'entrée est toujours sous l'eau *(lire page 22)*.

Le sifflet
En quelques coups de dents, le castor taille les jeunes tiges en biseau.

La souche taillée en crayon
Pas de doute, cet arbre a été abattu par un castor. On voit bien les marques de ses dents !

Le tronc taillé en K
Si un obstacle l'empêche de tourner autour du tronc, le castor y fait une entaille en forme de K.

Le toboggan
Large d'environ 40 cm, il s'est créé à force de monter et descendre sur la berge. Youhou, ça glisse !

Les copeaux
Ces petits bouts de bois mesurent de 5 à 10 cm. On les trouve au pied des arbres.

La baguette
Autant dire le sandwich du castor ! Ces minces tiges de bois ont été soigneusement grignotées.

Le barrage sur la rivière
En créant des barrages, le castor augmente la hauteur de l'eau pour nager incognito. Génial ingénieur, il aménage ainsi le paysage.

Les indices de sa présence

Bien plus petite que la patte arrière, la patte avant mesure 2 x 3 cm.

Sur la patte arrière, la palmure et certains doigts ne laissent pas toujours de traces.

LES EMPREINTES
Ses pattes arrière sont palmées. Elles laissent des traces grosses comme ta main.

LA PISTE
Sur le sable ou la boue, tu peux voir le large sillon creusé par sa queue plate.

LE CANAL
Le castor est capable de créer de véritables tranchées pour étendre son territoire sans jamais s'éloigner de l'eau.

© Disney. Comcup. C. Lerolle. Victor Rocher - David Melbeck. Stanislav Iliy/Shutterstock

Ne confonds pas

LE BARRAGE
Le castor se sert du bois comme matériau de construction pour ses barrages, ses digues ou ses huttes.

LES MARQUES DE DENTS
Touche l'entaille. Les dents du rongeur laissent des petits reliefs typiques sur le bois. C'est bien un castor !

Ici, la coupe est lisse et il n'y a pas la moindre marque de dents. Il ne s'agit pas d'un animal, mais plutôt du canif d'un Castor Junior !

LES CARNETS DES CASTORS JUNIORS

OBSERVE sa hutte

Ce tas de bois cache un intérieur très fonctionnel : c'est là que le castor trouve refuge. Il y pénètre discrètement en nageant sous l'eau.

L'explication DE GÉO

Ce super bûcheron n'hésite pas à s'attaquer à des arbres de 1 mètre de diamètre ! **Alors, comment se protéger des attaques de ce gourmand ?** Un simple grillage autour du tronc suffit à dissuader l'ami castor. Il fallait y penser !

Ne confonds pas

LE CASTOR
Aussi lourd qu'un chevreuil, le castor pèse environ 20 kg. Il sort surtout la nuit et possède une large queue plate et écailleuse.

LE RAGONDIN
Plus petit (il ne pèse que 8 kg) et plus répandu, le ragondin vit le jour. Lui aussi fréquente nos rivières. Il a des moustaches blanches et des oreilles plus visibles. Sa queue est ronde, fine et poilue.

© Disney - Victor Rocher ; Comicup - C. Lemire ; E. Pobitzeva Vitalinka production/Shutterstock

2

RENVERSE UN VERRE D'EAU sans faire tomber une goutte

Comment maintenir de l'eau dans un verre renversé ?

Le matériel

A

Remplis un verre d'eau mais pas jusqu'en haut. Découpe trois carrés dans le carton. Ils doivent être plus larges que le verre.

B

Place-toi au-dessus de l'évier. Pose la face grise d'un des cartons sur le verre. Appuie avec ta main sur le carton et retourne le verre d'un coup. Attends une seconde et retire ta main. Le carton tient tout seul !

Maintenant, essaie avec le côté lisse et brillant d'un autre carton. L'expérience est plus difficile. Enfin, badigeonne un autre carton **avec de l'huile** et fais le test : c'est pire !

C

L'explication DE GÉO

Observe bien ton premier verre : le carton est collé à la surface de l'eau car **l'eau et le carton s'attirent.** De plus, l'air en dehors du verre appuie sous le carton. Cela maintient ce dernier en place. **En revanche, le côté brillant du carton ou le carton avec de l'huile n'adhèrent pas à l'eau.** L'air qui appuie ne suffit pas à maintenir le carton en place. Résultat : ça coule !

© "Tous l'expérience" © Éditions Apogée. Espace des sciences 2022 - Mything/Vetale-Mything/Shutterstock - Disney

LES CARNETS DES CASTORS JUNIORS

3

CUISINE LES MEILLEURS biscuits au chocolat

Pour le goûter, enfile ton tablier et fais-nous ta fameuse recette de biscuits au chocolat que tout le monde t'envie !

Demande l'aide d'un adulte

Pour toutes les opérations nécessitant l'usage d'un couteau, d'un appareil de cuisson...

Tes ingrédients pour 24 biscuits

Difficulté :
Préparation : 15 min + 2 heures de pause
Cuisson : 10 min

- 115 g de beurre
- 85 g de sucre cristal
- 85 g de cassonade
- 2 œufs + 1 jaune d'œuf
- 2 cuillères à café d'extrait de vanille
- 320 g de farine
- 25 g de cacao en poudre
- 1/2 cuillère à café de levure chimique
- 1 cuillère à café de bicarbonate de soude
- 1 grosse pincée de sel
- 100 g de pépites de chocolat

1 **Dans un mixeur, mélange le beurre mou, le sucre et la cassonade.** Ajoute l'extrait de vanille, les œufs et le jaune d'œuf (pour une texture plus moelleuse !) en prenant soin de mélanger à chaque fois.

2 **Verse dans un saladier la farine, le cacao en poudre, la levure chimique, le bicarbonate et le sel.** Mélange bien, puis incorpore lentement la première préparation à ces ingrédients secs. Mélange à nouveau.

3 **Ajoute les pépites de chocolat.** Recouvre le saladier d'un film plastique et dispose-le au réfrigérateur pendant au moins 2 heures.

4 **Préchauffe le four à 175°C.** Sors la pâte du réfrigérateur et réalise avec tes mains des boules d'environ 35 g. Place-les sur une plaque de cuisson recouverte de papier sulfurisé en les espaçant les unes des autres. Aplatis-les avec une cuillère. Cuis au four entre 8 et 10 minutes.

"Délicieux desserts pour les enfants" - Tilda - Katharina Youngblood et Kat Maier Cordon - Illustrations : Anna Lubinski
Photographies : Louise Gamiono - © Hachette Livres, Paris, 2021 - Mastermind Executive Marketing Partner LLC. Russian Illustrations/Shutterstock - © Disney

LES RAPETOU

Le jour où ils ont piégé Picsou

© Disney - P. Jiménez/Santanach - M. Pina

QUE PERSONNE NE SORTE ! NOUS AVONS UN MANDAT POUR FOUILLER LES LIEUX !
C'EST UNE PLAISANTERIE ?
SAVEZ-VOUS QUI JE SUIS ?
DÉSOLÉ, MONSIEUR ! NOUS AVONS EU UN TUYAU QUE NOUS DEVONS VÉRIFIER !
ONCLE PICSOU NE RIT PAS !
VOUS CACHERIEZ DE L'ARGENT VOLÉ DANS VOTRE COFFRE !
GASP ! COMMENT OSEZ-VOUS ?
BON, JE NE PEUX PAS VOUS EN EMPÊCHER ! ALLEZ-Y ET GASPILLEZ L'ARGENT DES CONTRIBUABLES !
VOUS NE TROUVEREZ RIEN !
IL N'Y A PAS PLUS HONNÊTE QUE NOTRE ONCLE PICSOU !
NOUS AVONS LES NUMÉROS DE SÉRIE DES BILLETS VOLÉS ! VÉRIFIEZ SOIGNEUSEMENT !
BINGO !
CET ARGENT PROVIENT DU HOLD-UP DE LA SEMAINE DERNIÈRE !

CE N'EST PAS POSSIBLE ! LAISSEZ-MOI VOIR CES BILLETS !
JE NE LES AI JAMAIS VUS DE TOUTE MA VIE !
MON DEVOIR EST DE VOUS DIRE QUE VOUS ÊTES EN ÉTAT D'ARRESTATION ! VOUS ALLEZ DEVOIR NOUS SUIVRE !
ET PENDANT QUE NOUS ENQUÊTONS, NOUS DEVONS CONFISQUER TOUT VOTRE ARGENT !
HÉ, HÉ ! N'EST-CE PAS MAGNIFIQUE DE VOIR QUELQU'UN D'AUTRE SE FAIRE ARRÊTER, POUR UNE FOIS ?
GNARK ! GRÂCE À NOUS ! C'EST LA PLUS BELLE JOURNÉE DE TRAVAIL DE TOUTE NOTRE VIE !
MAIS, ON N'AVAIT ENCORE JAMAIS DONNÉ NOTRE ARGENT VOLÉ !
VOIS ÇA COMME UN PRÊT ! ON LE RÉCUPÉRERA BIENTÔT AVEC DES INTÉRÊTS ! HÉ, HÉ !
ONCLE PICSOU NE S'EN REMETTRA JAMAIS !
PAS D'AVOIR ÉTÉ DÉSHONORÉ...
... MAIS D'ÊTRE SÉPARÉ DE SON ARGENT BIEN-AIMÉ !
C'EST DRÔLE QU'ONCLE PICSOU N'AIT JAMAIS VU CET ARGENT AVANT ! IL CONNAÎT CHAQUE DOLLAR DE SON COFFRE !
ATTENDEZ ! IL CONTRÔLAIT UNIQUEMENT LES GARDIENS QUAND ILS SORTAIENT... PAS QUAND ILS ENTRAIENT !
ALORS, QUELQU'UN AURAIT PU ENTRER AVEC DE L'ARGENT VOLÉ EN POCHE... ET LE PIÉGER !

UNE FOIS QU'ON L'AURA DIT À LA POLICE, ILS RELÂCHERONT ONCLE PICSOU !
VRAIMENT ?
DÉSOLÉ, FISTON ! MAIS SANS PREUVE, ÇA NE CHANGE RIEN DU TOUT !
LAISSEZ-NOUS ENQUÊTER !
ILS ONT SANS DOUTE INVENTÉ CETTE HISTOIRE POUR SAUVER LEUR VIEIL ONCLE !

PFF ! HEUREUSEMENT QU'ONCLE PICSOU N'EST PAS LÀ POUR VOIR ÇA !
ÇA LUI BRISERAIT LE CŒUR !

IL N'Y A RIEN QU'ON PUISSE FAIRE ?
AILLEURS, D'AUTRES SONT PLUS HEUREUX...
AH, LE TRAVAIL AU GRAND AIR ! C'EST TELLEMENT PLUS SAIN QUE DE S'ATTAQUER AU COFFRE !
ET LA BEAUTÉ DE LA CHOSE, C'EST QUE L'ARGENT ARRIVE DANS UN FOURGON AVEC LEQUEL ON POURRA S'ENFUIR !

VOILÀ LE PREMIER DES NOMBREUX FOURGONS !
VITE ! DANS LES BUISSONS !
HÉ ! QU'EST-CE QUE C'EST ?
ATTENTION !
SCRITCH

QU'EST-CE QUE ÇA FICHE EN PLEIN MILIEU DE LA ROUTE ?
ÇA S'APPELLE UN BRAQUAGE, PIED-PLAT !
HAUT LES MAINS !

HA, HA ! C'EST TROP FACILE !
JE VAIS VÉRIFIER LE BUTIN !
JACKPOT !
YOUPI !
QU'EST-CE QU'IL FABRIQUE ?

SAUTEZ DEDANS ! CE BAIN D'ARGENT EST DÉLICIEUX !
PAS MAINTENANT, ABRUTI !
ON FERA LA FÊTE PLUS TARD !
... OU PAS !
QUE SE PASSE-T-IL ?
VLAN
HÉ ! QUI A FERMÉ LES PORTES ?
NOUS !
LAISSEZ-NOUS SORTIR !
ON S'EST DIT QUE SI ON SUIVAIT L'ARGENT D'ONCLE PICSOU...
... IL NOUS MÈNERAIT AUX VRAIS ESCROCS !
ÇA VOUS VA, COMME PREUVE ?
ONCLE PICSOU !
BIEN JOUÉ, LES ENFANTS !
EN VOYANT QUE L'ARGENT N'ARRIVAIT PAS, ON A SU QUE VOUS AVIEZ RAISON, LES ENFANTS !
ALORS ON A SUIVI LE PARCOURS DES FOURGONS, ET NOUS VOILÀ !
CAPTURÉS PAR DES GOSSES ! CE N'EST PAS LÉGAL !
OH QUE SI ! ET LE FOURGON VA VOUS CONDUIRE DIRECTEMENT EN PRISON !
MONSIEUR L'AGENT, J'AI ÉTÉ ÉLOIGNÉ BIEN TROP LONGTEMPS DES MIENS !
VOUS POURRIEZ NOUS DÉPOSER AU COFFRE POUR QU'ON PUISSE PASSER DU TEMPS ENSEMBLE ?
OH, ONCLE PICSOU ! ON N'AVAIT PAS RÉALISÉ QUE TU TENAIS AUTANT À NOUS !
EUH...
HUM ! EH BIEN, OUI, TOUT BIEN RÉFLÉCHI, VOUS M'AVEZ BEAUCOUP MANQUÉ...
... MAIS EN FAIT, JE PARLAIS DE MON ARGENT !
FIN

LAPIN NAIN mode d'emploi

Dans l'horoscope chinois, le 22 janvier débute l'année du Lapin ! L'occasion de t'aider à comprendre cet adorable animal et à savoir comment le rendre heureux.

Par **Laurène Bertelle**

C'EST QUI LE PLUS MIGNON ? C'EST BIBI !

SA MAISON DE RÊVE

• Un lapin seul a besoin d'**une cage d'au minimum 100 x 50 cm de côté.** Elle doit être placée à la lumière mais à l'abri des rayons directs du soleil, du bruit et des courants d'air. Une porte sur le côté lui permet de sortir et entrer de lui-même, tranquille, à l'heure de la promenade.

• La cage idéale est tapissée de **litière pour lapin.** Elle comprend un abri pour dormir ou grimper dessus, des toilettes (lire page suivante), une mangeoire et un point d'eau. Les coins toilettes et repas doivent être nettoyés chaque jour à l'eau chaude. La cage entière doit l'être chaque semaine.

• **Le lapin adore la colocation :** il sera plus heureux avec un copain !

COMMENT NOURRIR TON LAPIN ?

L'aliment favori des lapins n'est pas la carotte, mais **le foin ! Il doit toujours en avoir dans sa cage pour en manger au cours de la journée.** Deux fois par jour, tu devras compléter son alimentation avec un peu de verdure ou de légumes (salade, épluchures de carottes, courgettes…) et tu lui donneras une ou deux cuillères à soupe de croquettes. Attention : certains légumes sont toxiques pour ton animal, comme le poireau ou le radis.

Décrypte les attitudes de ton lapin

IL GRATTE LE SOL

En pleine nature, les lapins vivent dans des terriers creusés dans le sol. S'il habite en intérieur, ton animal a toutefois gardé un goût instinctif pour cette activité ! **Afin de l'amuser, fabrique-lui une "boîte à creuser" remplie de paille, de papiers...** S'il gratte frénétiquement la terre, c'est peut-être aussi qu'il cherche à se cacher. Identifie ce qui lui fait peur : un bruit, des gestes brusques ?

IL S'ALLONGE

Bonne nouvelle, ton animal va très bien ! S'étendre sur le ventre, sur le dos ou sur le côté avec les pattes allongées est signe de détente. Dans cette position, il ne peut pas s'enfuir rapidement. **Il montre donc qu'il se sent totalement en confiance.** S'il dort, ne le dérange pas.

IL MORD OU GROGNE QUAND TU LE PORTES

C'est un geste de défense. Les lapins sont sociaux mais aussi peureux ! Pour gagner sa confiance, caresse-le, propose-lui de la nourriture dans ta main et laisse-le s'approcher. **Ne l'attrape jamais sans t'être présenté(e) : cela lui donne l'impression d'être chassé par un prédateur.** Approche-toi doucement et parle-lui car il reconnaît ta voix et laisse-le te flairer avant de le toucher.

L'INFO CASTORS JUNIORS

3 SUPER POUVOIRS DU LAPIN

• SON OUÏE : GRÂCE À SES OREILLES QUI PIVOTENT INDÉPENDAMMENT L'UNE DE L'AUTRE, IL ENTEND À 360°. ATTENTION, SA SENSIBILITÉ AU BRUIT PEUT LE GÊNER SI LA MAISON EST TROP BRUYANTE.

• SES SAUTS : LE LAPIN NAIN EST TOUT PETIT, MAIS IL FAIT DES SAUTS DE 1 MÈTRE DE HAUT ! ATTENTION AUX FENÊTRES...

• SON ODORAT : TON LAPIN EST SANS CESSE EN TRAIN DE FLAIRER QUELQUE CHOSE ? NORMAL, IL POSSÈDE 100 MILLIONS DE CELLULES OLFACTIVES QUI LUI PERMETTENT DE SENTIR. C'EST 30 FOIS PLUS QUE TOI !

© Disney Rosstyrnov V. Szabo Jelenell Davdska Nataka Art Gondolskoy V. Surajlo/Shutterstock ; Juniors/Bioxphoto

LES GRANDS PERSONNAGES DE L'ANTIQUITÉ 8 FICHES À COLLECTIONNER

Alexandre le Grand

NAISSANCE : 21 juillet 356 av. J.-C.
MORT : 11 juin 323 av. J.-C.
A VÉCU : 32 ans
ORIGINE : macédonienne
FONCTIONS : roi de Macédoine (336-323 av. J.-C.), pharaon d'Égypte (331-323 av. J.-C.)

Alexandre est l'un des plus grands conquérants de l'Antiquité. Son royaume s'étend de la Grèce à l'Inde, en passant par l'Égypte. Il est à l'origine de la civilisation grecque et orientale.

L'art de la guerre

Alexandre est élevé à la cour de Macédoine. Enfant, il montre déjà une force, un courage et une volonté incroyables. À 20 ans, il succède à son père à la tête du royaume. Ayant déjà démontré ses qualités de combattant, il continue sa politique de conquête, n'hésitant pas à attaquer les armées du souverain perse Darius III. Il les vainc grâce à une toute nouvelle technique de combat : la phalange, qui permet aux fantassins d'avancer, protégés de chaque côté par des cavaliers.

Conquérant sans limites

Les grandes cités tombent les unes après les autres. Alexandre soumet tout le littoral méditerranéen et conquiert l'Égypte, dont il devient le pharaon. Puis il poursuit son épopée à l'est et entre dans Babylone, qui devient sa capitale. Il s'y fait sacrer roi avant de s'emparer de Suse, Persépolis et Samarcande, et d'atteindre les confins de l'Inde. Il fonde chaque fois des villes qui portent son nom. Mais la plus célèbre reste Alexandrie, celle qui deviendra la capitale de l'Égypte antique. Son phare, qui a aujourd'hui disparu, est l'une des Sept Merveilles du monde.

© Disney - Unique Heritage Media

Platon

NAISSANCE : en 428 av. J.-C.
MORT : en 348 av. J.-C.
A VÉCU : 80 ans
ORIGINE : grecque
FONCTION : philosophe

Platon est le plus célèbre des philosophes grecs. Avec sa barbe, il ressemble un peu à un "sage". Il a influencé tous les grands penseurs qui l'ont suivi, comme Aristote. C'est l'un des fondateurs de la philosophie.

Sa rencontre avec Socrate

Platon est considéré comme le père de tous les philosophes, des gens qui se posent beaucoup de questions sur le monde. Platon vient d'une famille riche où il reçoit la meilleure éducation. Comme il est sportif, son professeur de gymnastique le surnomme Platon, ce qui signifie "aux larges épaules" en grec. On raconte qu'il aurait même participé aux Jeux olympiques ! À 20 ans, Platon rencontre Socrate, un personnage extraordinaire, et suit son enseignement pendant huit ans. Il comprend que le philosophe doit essayer de rendre le monde meilleur.

Le créateur de l'Académie

Après avoir voyagé en Égypte et en Italie pour parler aux savants, Platon est expulsé de Sicile par le tyran Denys l'Ancien, un homme cruel et autoritaire. Il se rend compte qu'il n'est pas facile de changer le monde ! En 387 av. J.-C., il revient en Grèce et crée l'Académie pour enseigner la philosophie (la recherche de la "vérité") dans des domaines comme la science, la politique ou la religion. Le reste de sa vie, il écrira des livres qui sont encore lus dans le monde entier.

© Disney - Unique Heritage Media

Spartacus

NAISSANCE : vers 100 av. J.-C.
MORT : en 71 av. J.-C.
A VÉCU : 29 ans environ
ORIGINE : thrace
FONCTION : gladiateur

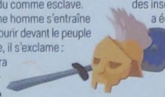
Dans la Rome antique, les combats de gladiateurs sont un spectacle prisé ! Les participants sont pour la plupart des prisonniers de guerre ou des esclaves. Leur espérance de vie est bien courte… Spartacus est l'un d'eux.

Une vie d'esclave

On ne sait rien de l'enfance de Spartacus. Il viendrait de Thrace, une région située dans les actuels Balkans. On raconte qu'il serait devenu gladiateur après avoir été kidnappé dans son village, conduit à Rome puis vendu comme esclave. À Capoue, le jeune homme s'entraîne et se prépare à mourir devant le peuple romain. En colère, il s'exclame : « Ça ne se passera pas comme ça ! » En 73 av. J.-C., il incite ses acolytes à fuir. Ils sont près de 70 à vouloir le suivre ! Les apprentis gladiateurs parviennent à voler des armes et à regagner leur liberté. Ils seront rejoints par des centaines d'esclaves.

Un combat pour la liberté

Rome envoie 3 000 soldats pour ramener le calme mais, contre toute attente, les insurgés sont vainqueurs ! De nouvelles troupes sont envoyées et sont de nouveau battues. En quelques mois, le petit groupe de Spartacus est devenu une armée de près de 40 000 hommes ! Deux ans seront nécessaires pour en venir à bout… En 71 av. J.-C., le riche Crassus parvient à réunir assez d'hommes pour écraser dans le sang les rêves de liberté des insoumis… La révolte a échoué, mais aujourd'hui encore, l'image de Spartacus évoque la lutte contre l'injustice.



© Disney - Unique Heritage Media

Hannibal

NAISSANCE : en 247 av. J.-C.
MORT : vers 183 av. J.-C.
A VÉCU : 64 ans environ
ORIGINE : carthaginoise
FONCTION : commandant en chef

Général carthaginois, Hannibal réussit à vaincre les armées romaines sur leur propre territoire grâce à ses talents de stratège. La paix revenue, sa carrière politique sera plus compliquée et il sera chassé de son pays.

La haine de Rome

Le petit Hannibal naît dans une famille de militaires. Son père, le général Hamilcar, lui raconte ses exploits contre Rome, alors première puissance ennemie de l'époque. Quelques années plus tôt, l'armée romaine a détruit la flotte carthaginoise. Le père fait prêter serment à son fils que jamais il ne sera l'ami des Romains. Quand, à 26 ans, Hannibal devient commandant en chef, il saura s'en souvenir.

Une bataille capitale

Le nouveau chef de guerre décide alors d'aller combattre les Romains sur leur territoire. Il gagne l'Italie par les Alpes après avoir traversé l'Espagne et la France… Une expédition incroyable qui a mobilisé 100 000 soldats et 37 éléphants de guerre ! Seuls 20 000 fantassins, 6 000 cavaliers et 2 éléphants arriveront en Italie. Mais cet effectif est suffisant pour écraser l'armée romaine, pourtant supérieure en nombre, à la bataille de Cannes, le 2 août 216 av. J.-C. Saluée comme l'une des plus habiles de l'histoire, cette manœuvre est encore enseignée dans toutes les écoles militaires.

© Disney - Unique Heritage Media

LES GRANDS PERSONNAGES DE L'ANTIQUITÉ 8 FICHES À COLLECTIONNER

LES GRANDS PERSONNAGES DE L'ANTIQUITÉ 8 FICHES À COLLECTIONNER

Vercingétorix

NAISSANCE : vers 80 av. J.-C.
MORT : 26 septembre 46 av. J.-C.
A VÉCU : 34 ans environ
ORIGINE : gauloise arverne
FONCTION : chef militaire

Longtemps oublié de l'histoire, le chef gaulois Vercingétorix est redécouvert au XIXe siècle grâce à Napoléon III, l'empereur des Français. Il a résisté et lutté pendant plusieurs années contre Jules César, l'envahisseur romain.

L'enfance d'un chef

Vercingétorix naît dans l'actuelle Auvergne, alors habitée par le peuple gaulois des Arvernes. Il apprend à manier les armes et à bien s'exprimer en public grâce aux leçons des druides, ces sortes de prêtres possédant le savoir. Cette aptitude lui servira plus tard lorsqu'il tentera, dans des discours enflammés, d'unifier les différents peuples gaulois contre l'avancée romaine. Il parviendra à ses fins.

Alésia, la dernière bataille

Intelligent et courageux, Vercingétorix mène une guerre bien réfléchie. Avec ses hommes, il pratique la technique de la "terre brûlée", incendiant les champs et les greniers pour affamer les Romains puis s'enfermant dans les "oppidums", des citadelles perchées sur des hauteurs et plus difficiles à prendre. Il remporte ainsi plusieurs victoires. Mais en 52 av. J.-C., assiégés à Alésia, les Gaulois doivent se rendre. Le chef dépose les armes devant Jules César, qui le fait prisonnier et l'emmène à Rome, où il mourra six ans plus tard.

© Disney - Unique Heritage Media

Attila

NAISSANCE : en 395
MORT : en 453
A VÉCU : 58 ans
ORIGINE : Europe centrale
FONCTION : roi des Huns (434-453)

Attila est le chef des Huns. On le surnomme "le fléau de Dieu" parce qu'il terrorise ses ennemis. Il aurait même prétendu : « Là où passe mon cheval, l'herbe ne repousse pas. »

Le roi guerrier

Attila est élevé comme un soldat : il monte à cheval, tire à l'arc mais apprend aussi à lire et à écrire. Il accède au trône en 434 et, très vite, son peuple voit en lui un grand roi. Il part à la conquête de l'Empire romain d'Orient contre la ville de Constantinople, puis de l'Empire romain d'Occident contre Rome. Rien ni personne ne lui résiste… Il lance ensuite plusieurs attaques en Gaule, où il est très craint. La population considèrent les Huns comme des barbares assoiffés de sang, mais cela n'est pas vrai du tout !

Une cour raffinée

Attila préfère la paix à la violence. Dans son palais, situé en Europe centrale, il reçoit les étrangers dans des salles luxueuses ornées de tapis et de tentures de soie aux murs. Les menus qu'il leur offre sont composés de petits plats recherchés servis dans de la vaisselle en argent. Lorsqu'il meurt en 453, deux ans après la bataille des champs Catalauniques contre les Romains, ses funérailles sont tout aussi magnifiques. Un témoin raconte qu'il repose dans un triple cercueil en or, en argent et en fer. Mais on n'a toujours pas retrouvé sa tombe ni son palais…

© Disney - Unique Heritage Media

Jules César

NAISSANCE : juillet 100 av. J.-C.
MORT : 15 mars 44 av. J.-C.
A VÉCU : 55 ans
ORIGINE : romaine
FONCTION : général, consul, dictateur (45-44 av. J.-C.)

Jules César est reconnu pour ses victoires militaires et ses succès politiques qui le mènent tout droit à la tête de l'Empire romain. Il sait aussi conquérir le cœur des jolies femmes comme Cléopâtre, la reine d'Égypte.

La guerre des Gaules

Alors que Jules César vient d'être nommé proconsul de la Narbonnaise, une riche région au sud de la Gaule, il décide, en 58 av. J.-C., de partir à la conquête de tout le territoire. Il remporte de nombreuses victoires. Mais Vercingétorix, le chef de la Gaule, va réagir (voir la fiche sur ce dernier). Il parvient à rassembler une grande partie des peuples gaulois pour lutter contre les envahisseurs romains. Mais c'est peine perdue ! En 52 av. J.-C., après un long siège, la cité d'Alésia se rend et Vercingétorix est fait prisonnier. La guerre est terminée… Une fois pacifiée, la Gaule donnera naissance à la civilisation gallo-romaine, dont nous avons hérité.

Maître de Rome

Le général Jules César, satisfait de ses succès, a écrit un livre sur ses années de combat en Gaule qui l'ont rendu à la fois populaire et redouté. Lorsqu'il rentre à Rome en grand vainqueur, le peuple, séduit par ses exploits, lui donne les pleins pouvoirs. Maître de l'Occident, il veut maintenant conquérir l'Orient. Il s'empare de l'Égypte et épouse sa reine, Cléopâtre (voir la fiche sur cette dernière). Une fois encore, il revient à Rome en triomphateur et il est nommé "dictateur". Mais il a fait beaucoup de jaloux, d'envieux et de mécontents parmi les sénateurs… qui l'assassinent.

© Disney - Unique Heritage Media

Cléopâtre

NAISSANCE : en 69 av. J.-C.
MORT : 12 août 30 av. J.-C.
A VÉCU : 39 ans
ORIGINE : égyptienne
FONCTION : pharaonne (51-30 av. J.-C.)

La civilisation égyptienne est l'une des plus brillantes. Une reine a particulièrement marqué son histoire : Cléopâtre. Séduisante et rusée, elle a dirigé l'Égypte durant plus de vingt ans.

Reine à 17 ans !

Cléopâtre naît à Alexandrie. La fillette ne sait pas encore qu'elle sera bientôt reine. À la mort de Ptolémée XII, son père, elle monte sur le trône à 17 ans ! Toute sa vie, elle veillera sur son peuple, nouant des liens avec les Romains en quête de terres à conquérir.

Sa rencontre avec Jules César (voir la fiche sur ce dernier) est mémorable : elle se serait cachée dans un tapis pour l'approcher ! Amoureuse, elle n'hésite pas à le suivre à Rome. Mais son bonheur est de courte durée car César est assassiné. Elle rentre alors en Égypte avec leur fils, le petit Césarion. Plus tard, elle s'éprendra d'un autre général romain, Marc Antoine, avec qui elle aura trois enfants.

Une fin tragique

Les Romains convoitent l'Égypte et décident de passer à l'attaque… Après plusieurs défaites, dont celle d'Actium, les Égyptiens se rendent et Marc Antoine met fin à ses jours. Désespérée, Cléopâtre se donne la mort à son tour. C'en est fini de la civilisation égyptienne, vieille de 3 000 ans.

© Disney - Unique Heritage Media

IL RONGE LES BARREAUX DE SA CAGE

Les lapins doivent mastiquer pour user leurs dents. Si ton animal s'attaque à sa cage ou à d'autres objets de la maison, c'est sans doute parce qu'il n'a pas le choix. À la place, offre-lui de petites branches à grignoter. Il est probable que ton lapin s'ennuie. **Il a besoin d'une promenade quotidienne en dehors de sa cage et de jeux pour se dépenser.** Pense à installer des boîtes ou des tunnels pour qu'il les escalade ou se cache dedans…

IL FAIT TOUJOURS SES BESOINS AU MÊME ENDROIT

Comme les chats, le lapin est propre et apprend vite à faire ses besoins à un endroit précis. Il est recommandé d'installer dans sa cage un bac rempli de litière en guise de toilettes, de préférence là où il aime faire sa pause pipi. **S'il fait ses crottes ailleurs que dans sa cage, ramasse-les et dépose-les dans son coin WC.** Il comprendra petit à petit son utilité.

UN JOUR DANS LA VIE DE...

Extrait de "Un jour dans la vie d'un paresseux, d'un paresseux et d'une baleine" et "Un jour dans la vie d'un homme préhistorique, d'un mammouth et d'un smartphone". Texte de © Mike Barfield - Illustrations de © Jess Bradley - Boxer Books 2021 - © 2021 / Concept© Éditions, tous droits réservés. 125 Soleil / publi'édition en langue française

LE NOUVEAU JOURNAL DE MICKEY

OFFRE SPÉCIALE D'ABONNEMENT

jusqu'à 27 % de réduction[1]

PAR INTERNET
paiement rapide et sécurisé sur www.disneymagazines.fr/offrejdm

PAR TÉLÉPHONE
01 87 64 05 33
du lundi au vendredi
de 9 h à 19 h (prix d'un appel local)

PAR COURRIER
À retourner sous enveloppe non affranchie à : Disney Magazines - Libre réponse 36513 - 93309 Aubervilliers Cedex, accompagné de votre Relevé d'identité bancaire.

1 J'ABONNE MON ENFANT AU LE JOURNAL DE MICKEY

1 AN - 52 NUMÉROS
Je règle par chèque ci-joint à l'ordre de Unique Heritage Presse
114,90 € seulement
27% de réduction[1]

6 MOIS - 26 NUMÉROS
Je règle par chèque ci-joint à l'ordre de Unique Heritage Presse
59,90 € seulement
24% de réduction[1]

2 COORDONNÉES DU PAYEUR Mme ◯ M. ◯

Nom*/Prénom*

Complément d'adresse (résidence,esc.,bât.)

Numéro* Rue/Av./Bd/Imp./Lieu-dit/BP*

Code postal* Commune*

Email (pour vous adresser votre confirmation de commande et correspondre avec vous)

Téléphone (pour vous communiquer des informations sur votre abonnement)

3 COORDONNÉES DE L'ENFANT Fille ◯ Garçon ◯

Prénom*/ Nom*

Complément d'adresse (résidence,esc.,bât.)

Numéro* Rue/Av./Bd/Imp./Lieu-dit/BP*

Code postal* Commune*

Date de naissance (pour lui souhaiter son anniversaire et lui envoyer des surprises)

JMEX2

DATE :

SIGNATURE OBLIGATOIRE :

* Champs obligatoires pour le traitement de votre commande.
[1] par rapport au prix de vente au numéro + frais d'expédition

Offre valable jusqu'au 30/06/2023, réservée aux nouveaux abonnés en France métropolitaine. Le Journal de Mickey est édité par Unique Heritage Presse (UHP). Après enregistrement de votre règlement, vous recevrez votre 1er numéro sous 4 semaines.
L'envoi de votre bulletin vaut prise de connaissance et acceptation des conditions générales de vente, accessibles sur www.disneymagazines.fr. Vous disposez d'un droit de rétractation de 14 jours à réception du 1er numéro. Pour le faire valoir, il suffit de contacter le service clients à l'adresse relationclient@disneymagazines.fr. Unique Heritage Presse (UHP) est responsable du traitement de la collecte de vos données. Elles pourront être transmises à d'autres organismes (presse, tourisme...). Si vous ne le souhaitez pas, il suffit de nous écrire. Vous pouvez exercer vos droits d'accès, de rectification, de limitation, de portabilité, d'opposition, d'effacement de vos données et définir vos directives post mortem à relationclient@disneymagazines.fr en y joignant une copie de votre carte d'identité. La société UHP dispose d'un délégué à la protection des données pouvant être contacté au 141 bd Ney 75018 Paris ou par mail dpo@uniqueheritage.fr - Unique Heritage Presse – RCS Paris 338 412 463. Siège social : 141 bd Ney 75018 Paris.

6 SECRETS sur la naissance de Harry Potter

Cette année, on fête les 25 ans de la sortie des aventures de Harry Potter en France ! Le JDM te livre six infos insolites sur la naissance de la saga à succès.

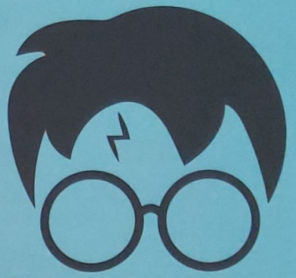
Par Jessica Jeffries-Britten

1 Harry est né dans un train

En 1990, assise dans un train, une jeune secrétaire britannique imagine l'histoire d'un sorcier orphelin. **Joanne Rowling ne se doute pas qu'elle va écrire l'un des plus gros best-sellers de tous les temps.** La légende veut que Mickey aurait aussi été créé au cours d'un voyage en train effectué par Walt Disney. Comme quoi...

2 Le tome 1 a été écrit dans un café

Deux ans après avoir eu son idée de roman, Rowling se met vraiment à l'écriture de son livre. Entre-temps, la jeune femme a perdu sa mère, divorcé et eu une fille. **Sans emploi, elle dépeint son monde magique dans des cafés à Édimbourg, en Écosse.**



3 C'est (aussi) un roman autobiographique

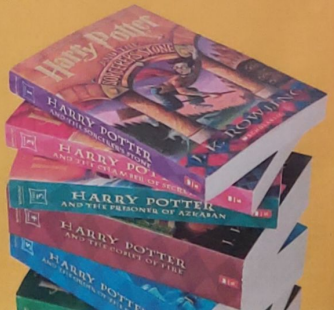
Pour écrire son histoire de sorciers, J. K. Rowling s'est nourrie de sa vie. **Comme elle, Harry est orphelin et né un 31 juillet.** Sean, l'ami d'enfance de l'écrivaine, lui inspire le personnage de Ron. Quant aux terribles détraqueurs qui aspirent toute joie, ils font référence aux moments sombres de son existence, notamment quand elle était en dépression.

4 La fin était écrite dès le début !

Si des millions de fans ont tremblé en attendant la sortie des différents tomes, **l'autrice connaissait la fin de son histoire depuis 1996,** à la sortie du premier livre. Elle a résisté à la pression et gardé le secret. Chapeau !

5 Le roman a été refusé partout

Son agent a présenté le manuscrit à 12 éditeurs, en vain. C'est finalement la maison d'édition anglaise Bloomsbury qui l'a signée. Le livre a d'abord été imprimé à seulement 1 000 exemplaires ! Qui aurait pu prévoir que la saga atteindrait plus de 500 millions de ventes ?



© D. Norbert Brown - Warner Bros. Entertainment Inc. Harry Potter Publishing Rights © J.K.R. - S. Locke Photography-I - Marchenko-Antiok-MiraZyma Brothers Art 4, Zhelukova/Shutterstock

6 Pourquoi J. K. ?

Son éditeur pensait que les garçons ne liraient pas une histoire écrite par une femme ! **Joanne s'efface alors derrière des initiales.** Elle ajoute un "K" pour rendre hommage à sa grand-mère Kathleen et devient J. K. Rowling. Mais cela, c'était avant...

25 ans déjà !

Pour fêter les aventures du petit sorcier, rendez-vous du 2 au 5 février dans les librairies qui célébreront La nuit des livres Harry Potter avec des activités et des quiz magiques. Pour participer, rends-toi sur le site **https://www.gallimard-jeunesse.fr/nuit-des-livres-harry-potter-2023**. Au terme de cette nuit, 25 équipes seront sélectionnées pour participer à la finale du Tournoi des sorciers en juin 2023, à Paris. **Un coffret collector spécial anniversaire**, qui réunit les 7 tomes, vient de sortir. Enfin, **une expo** autour de la saga est prévue au printemps à Paris. Patience !

Coup de froid

Solutions p. 62 ▸▸

MULTIJEU

❶ Pour comprendre ce que dit cette marmotte, déchiffre le rébus.

❷ Décrypte les deux bulles codées en remplaçant chaque rond de couleur par une voyelle.

❸ Au premier coup d'œil, combien y a-t-il de pelotes de laine dans la scène ? 9, 13 ou 16 ?

❹ Seulement deux détails sont extraits de l'image. Lesquels ?

© Disney

PLUS BAS LES TOUTELLES POUR CONNAÎTRE LA RÉPONSE

De noces pour les jeunes mariés ou d'affaires pour ceux qui commencent, je suis...

RÉPONSE

Solutions p. 62 ▸▸

DÉDUCTION

Tu as 3 minutes pour rendre à chaque sculpture son nom sachant que :

Teddy est entre Jojo et Tornado, Slurp se trouve à la gauche de Couac et il n'y a personne à la droite de Tornado.

Sinon, dommage... tu as un gage !

Tu n'as pas réussi ? **VOICI TON GAGE !**

Enfile en moins d'une minute le maximum d'affaires de ski. Top départ !

LES POTATOES

RÉPONSE Un voyage

OBSERVATION

Sauras-tu dénicher les seize erreurs entre ces deux dessins en moins de 3 minutes ?

MOTS BARRÉS

E	R	C	U	S	R	C	E	E	R	T
G	E	B	N	A	U	Y	G	N	A	A
G	D	O	O	U	O	G	I	I	I	L
L	I	U	T	C	J	N	E	R	S	O
O	D	D	O	E	T	E	N	A	I	C
B	N	I	C	R	C	D	C	F	N	O
U	A	N	B	H	E	H	N	H	I	H
L	C	R	E	R	P	R	E	A	O	C
E	A	V	I	A	V	R	R	V	I	U
M	A	O	L	I	N	G	E	U	E	V
L	V	E	N	O	B	M	A	J	E	U
I	U	E	A	L	B	A	T	R	E	B
R	E	R	T	A	H	C	N	A	L	B

Retrouve, dans la grille, les mots de la liste. Ils peuvent s'écrire dans tous les sens. Une lettre peut servir plusieurs fois. Quand tous les mots sont rayés, il reste cinq lettres, dans la grille, qui forment un mot. Lequel ? Pour t'aider, trois mots sont déjà barrés.

ALBATRE	CYGNE	RAISIN
BEURRE	FARINE	SAUCE
BLANCHATRE	GLOBULE	SUCRE
BOUDIN	IVOIRE	VIANDE
CANDIDE	JAMBON	
CHEVAL	JOUR	
CHEVEU	LINGE	
CHOCOLAT	MARBRE	
CHOU	NEIGE	
COTON	PALEUR	

Vrai ou faux ? Certaines fournies sont fantaisistes.

PLIE SELON LES POINTILLÉS POUR CONNAÎTRE LA RÉPONSE

RÉPONSE

© Disney

DÉCODAGE Pour comprendre ce que dit cette maman, remplace chaque symbole par une voyelle sachant que chaque voyelle correspond au même symbole.

MYSTÈRE

Ça existe ou pas ?

Un loup capable de supporter des températures de **-45°C ?**

RÉPONSE **Vrai.** En Alaska, une espèce bien explorer son abdomen pour restreindre l'adversaire d'une abstinence mortelle.

DEVINETTE

À quelle expression fait référence ce dessin ?

© Disney - 2010 Warner Bros. Entertainment Inc. Harry Potter Publishing Rights © J.K.R. H. Kuchera/Shutterstock

Texte : Rodolphe Massé

Solutions p. 62 ▸▸

LE GRAND TEST

Quel sorcier de "Harry Potter" serais-tu ?

Harry, Ron ou Hermione, à qui ressembles-tu le plus ? Pour le savoir, fais ce test et ne t'étonne pas si tu es admis(e) à Poudlard...

1 Quelle est ton arme magique ?
- Ta curiosité.
- Ton sens de l'humour.
- Ta volonté.

2 Tu préfères...
- Devenir invisible.
- Voler sur un balai.
- Lire dans les pensées.

3 Dans la difficulté...
- Tu te dis : « Courage, ça va aller ! »
- Tu fais fonctionner ton imagination.
- Tu t'accroches.

4 Quand tu rencontres quelqu'un, tu es...
- Curieux/euse, intrigué(e).
- Ouvert(e), à l'écoute.
- Chaleureux/euse, amusé(e).

5 La musique qui t'inspire, ce serait plutôt...
- Une symphonie impressionnante.
- Une mélodie envoûtante.
- Une danse fascinante.

6 Tes rêves sont parfois...
- Très drôles.
- Incroyables.
- Merveilleux.

7 Ta petite phobie, ce serait...
- La peur de l'échec.
- La peur des cauchemars.
- La peur des araignées.

8 En tout cas, tu n'as pas trop peur...
- De tes peurs.
- Du regard des autres.
- De te tromper.

9 L'important avec la peur...
- C'est de pouvoir en sourire.
- C'est de l'apprivoiser.
- C'est de ne pas la montrer.

10 Choisis ta devise...
- "On ne voit bien qu'avec le cœur : l'essentiel est invisible pour les yeux."
- "La vie est trop courte pour la perdre à s'ennuyer."
- "Tomber sept fois, se relever huit."

11 Ton école idéale serait...
- Une cabane dans les arbres.
- Un labyrinthe-bibliothèque.
- Un train autour du monde.

12 Choisis ton grimoire...
- "Enchantements pour apaiser le monde".
- "Le grand bêtisier des sorciers".
- "La magie pour les pros : sortilèges niveau expert".

13 Tu préfères être le sorcier ou la sorcière qui...
- Tente et ose tout.
- Sait tout.
- Ose rire de tout.

COMPTE TES RÉPONSES

●	
■	
▶	

PUIS REPORTE-TOI AUX POINTILLÉS POUR CONNAÎTRE LA RÉPONSE

Vrai ou faux ? Il existe 72 temes du manga "Harrib'".

RÉPONSE

Le courrier du CLUB MICKEY

Participe à ton magazine

Envoie-nous tes dessins, tes photos, tes questions pour le véto, tes blagues sur journaldemickey.com

ou par courrier au Journal de Mickey 141, boulevard Ney 75018 Paris

Ces pages sont À TOI.

On publie tes dessins, tes photos...

EXPRIME-TOI !

L'ARTISTE DE LA SEMAINE

Timothée, de Lyon, a vraiment un talent fou !

Une adorable souris fabriquée par Mathias, de Paris.

Un magnifique Pokémon croqué par Océane, de Saint-Priest.

Gabriel, de Saint-Jean-de-Boiseau, a testé et approuvé la recette des sablés rennes du JDM.

Un gâteau Mickey très appétissant concocté par Ewen, de Lorient.

© Disney - Borruts The Creative Family/Shutterstock

RÉPONSE
Vrai. La série est désormais terminée.

À Mallemort, Calleigh a reproduit la couverture du Journal de Mickey 3677.

La question animaux

Karim le véto

« Mon cochon d'Inde émet d'étranges bruits. Que faire ? »

Nil, Dions.

Le cochon d'Inde dispose d'une large gamme de sons afin de communiquer avec ses congénères, mais aussi avec toi ! S'il pousse des petits cris aigus, c'est pour que tu t'occupes de lui ou que tu lui prépares son repas. Des cris plus sonores expriment la peur et donnent l'alerte. **S'il a mal, il peut vibrer comme un téléphone mais il va ronronner comme un chat s'il est détendu.** Pour échanger avec ses pairs, le cochon d'Inde roucoule comme un pigeon ! Plutôt bavard, ce rongeur communique aussi grâce à diverses postures et attitudes corporelles pour être compris de tous.

POUR ou CONTRE les trottinettes électriques ?

POUR	CONTRE	POUR ET CONTRE
21%	32%	47%

Je suis pour
« Les trottinettes électriques permettent de se déplacer plus vite et c'est plus écologique que de prendre la voiture. »
Julia, Saint-Gervais-les-Bains.

Je suis contre
« C'est dangereux et beaucoup roulent sur la route et sans casque. C'est un moyen de locomotion pour les adultes. »
Betsalel, Courbevoie.

Je suis pour
« C'est bien de se laisser porter sans efforts et d'arriver à destination en forme. »

Mais je suis contre
« Je trouve que le but de la trottinette, c'est de se dépenser. »
Justine, Ormes.

DANS 5 SEMAINES POUR OU CONTRE
les batailles de boules de neige ?
VOTE AVANT LE 24 JANVIER SUR
journaldemickey.com

Ayla, de Strasbourg, est bien entourée.

Jules, de Tournefeuille, a beaucoup d'humour.

Chers parents (ou représentant légal), si votre enfant a moins de 16 ans, il ne peut consentir seul à l'utilisation de ses données personnelles : vous devez le faire pour lui. En communiquant ses coordonnées, vous êtes d'accord pour les transmettre à la société UNIQUE HERITAGE PRESSE dans le cadre de l'animation des pages "Le courrier du Club Mickey". En cas d'envoi d'une photo de votre enfant, vous devez remplir et signer le formulaire d'autorisation accessible sur le site journaldemickey.com. Dans les conditions prévues par la loi, vous disposez d'un droit d'accès, de rectification, d'effacement, d'opposition, de portabilité, de limitation des traitements des données concernant votre enfant, ainsi qu'un droit à la "mort numérique". Pour exercer ces droits sur les informations qui vous concernent, écrivez nous par e-mail à dpo@uniqueheritage.fr. Pour plus d'informations, vous pouvez consulter les dispositions de notre politique de confidentialité sur le site journaldemickey.com

Le courrier du CLUB MICKEY

VOS MEILLEURES BLAGUES

Envoie-nous tes blagues sur journaldemickey.com ou à notre adresse postale (voir page 46)

Quel est le comble pour un ballon ?
Être un dégonflé.
Shani, Lyon.

Deux puces sortent du cinéma :
– On rentre à pied ou on prend un chien ?
Lucas, Villons-les-Buissons.

Pourquoi un professeur porte-t-il des lunettes de soleil en classe ?
Parce que ses élèves sont trop brillants.
Arthur, Munster.

La meilleure de la semaine

Deux sapins discutent :
– Tu devrais aller chez le docteur.
– Pourquoi ?
– Tu as plein d'ampoules !
Marius, Saint-Maurice-de-Lignon.

Pourquoi les poissons-chats sont-ils mécontents ?
Parce qu'il n'y a pas de poisson-soupis.
Capucine, Paris.

– Maman, je peux reprendre des pâtes ?
– Quel est le mot magique, mon chéri ?
– Abracadabra !
Augustin, Pollionnay.

Pourquoi les cahiers de maths pleurent-ils tout le temps ?
Parce qu'ils ont des problèmes.
Giulia, Boulange.

La maman de Toto dit :
– Tu vois, Toto, si tu manges ton steak, tu deviendras fort comme un bœuf.
– Tu m'as déjà fait le coup avec le poisson, répond Toto. Je ne sais toujours pas nager !
Evann, Donges.

NELSON

Chers parents, vos rejetons (et bientôt, si votre enfant a moins de 16 ans, il ne peut, comme) sont à l'utilisation de vos données personnelles, vous devez le faire pour lui. En connectant vos coordonnées, vous êtes d'accord pour les transmettre à la rédaction du Journal de Mickey. Pour exercer vos droits, écrivez à notre adresse postale (page 46) ou à notre adresse mail : journaldemickey@bayard-service.com. Dans les conditions prévues par la loi, vous disposez d'un droit d'accès, de rectification, d'opposition, de limitation et de suppression des données vous concernant. Vous pouvez définir des directives relatives à la conservation, à l'effacement et à la communication de vos données après votre décès. Pour en savoir plus sur la manière dont nous traitons vos données personnelles et sur vos droits, rendez-vous sur notre politique de confidentialité sur le site bayardjeunesse.com

LES P'TITS DIABLES

Les P'tits Diables, tome 33 par Dutto – © Éditions Soleil 2022

L'as du ski

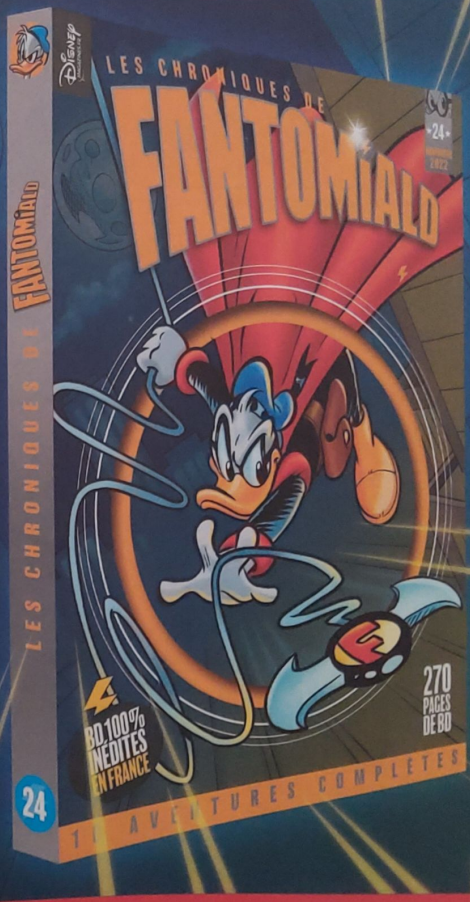
© Disney. G. Mou/S. Punsteu. M. Prus

GAME OVER

Mauro, Benz, Album © Dupuis 2022

LE JUSTICIER AUX PIEDS PALMÉS

Publicité



En vente chez ton marchand de journaux

REJOINS-NOUS SUR PICSOU ET CIE

DONALD

Donald, le justicier palmé

© Disney - F. Cortegiani/Comicup

LA SUITE, À PLUS TARD !
ON LE TIENT !
GRRRR !

VITE... MON CHEVAL !

TORNADO ! TU ES LÀ, J'ESPÈRE !

NON !
LE TRAÎTRE !

ZOUUU

AH ! GUSNARDO...
MON... AAATCHI ! !
MON FIDÈLE SERVITEUR SOURD ET MUET !
NON, NON. JUSTE SOURD.
QUELLES NOUVELLES ?
L'INFÂME LAGROGNO EST À L'HACIENDA !
VOUS NE POURREZ PLUS RÉSISTER LONGTEMPS, GRAND-MÈRE DONALDA...

CETTE HACIENDA SERA À MOI.
COMMANDANT LAGROGNO, VOUS ÊTES AUSSI RIDICULE QUE LE NOM D'ASPIRATEUR DU CHEVAL DE DONALDO !
?!
HA, HA ! OUI... TORNADO !
J'AI COMPRIS !

OUCH !
HEU... BONJOUR... OUPS... IL Y A DU MONDE !
AAAH !
DONALD... MAIS POURQUOI SORS-TU DU MUR ?
EUH... HUM... DEMANDE À GUSNARDO, IL VA T'EXPLIQUER !

MMH...
JE SUIS VRAIMENT DÉSOLÉ, COMMANDANT LAGROGNO !
?!
CE N'EST RIEN... QUE S'EST-IL PASSÉ ?

VOUS AVEZ DÛ AVOIR UN MALAISE... PRAAAH !
HO, HO ! VOUS TENIEZ UN SACRÉ RHUME, DON DONALD.
AH ! LÀ, LÀ ! M'EN PARLEZ PAS !
AAH... AAAAH...
OUI ! ET ON DIRAIT QUE ÇA NE S'ARRANGE PAS !

ATCHAA
POK
OUILLE !
BRAVO, DONALD ! TU T'ES ENFIN DÉCIDÉ À RÉAGIR CONTRE L'OPPRESSEUR.
BEN OUI, COMME DANS LA CHANSON...

DONALDOO !
AAAAAH !
GRRRR !
ATTRAPEZ-MOI CET EMPLUMÉ !
NON, NON ! ENRHUMÉ, JUSTE ENRHUMÉ !

ARGH ! LA SOLDATESQUE !
HALTE, AMIGO !
'AMIGO'... TU PARLES !
TUTUT...
TUTUT...
TUTUT...

LES SOLUTIONS CAHIER JEUX

PAGE 41

Multijeu

1- « Bon alors, c'est bientôt fini cette écharpe ? C'est l'heure de déjeuner ! » (BON-A-L'or-C'haie-Bi-un-T'eau-FI-nid-sept-haie-chat'R-P'œufs-C'haie-L'heure-deux-dé-jeux-nez.)

2- « Tu parles ! On a une superbe commande pour une colonie de manchots ! » « Une maille à l'endroit, une maille à l'envers, une maille à l'endroit, une maille à l'envers… »

3- Il y a 13 pelotes.

4- Ce sont les détails B et E.

PAGE 42

Déduction

De gauche à droite : Tornado, Teddy, Jojo, Couac et Slurp.

PAGE 43

Observation

Mots barrés

Le dernier mot est : GIVRE.

PAGE 44

Décodage

« Non mais arrêtez, les enfants, d'envoyer des boules de neige sur le bonhomme de neige ! Il a plein de bosses ! »

Mystère

Oui. Les loups peuvent vivre dans les régions les plus froides de la planète comme en Alaska, au Groenland et au nord du Canada.

Devinette

"Briser la glace" signifie faire le premier pas pour dénouer une situation tendue.

PAGE 45

Le grand test

Tu as une majorité de ■

Dans le monde de "Harry Potter", tu serais Harry. Comme le célèbre apprenti sorcier, tu es modeste, tenace et audacieux/euse ! Si certaines situations te font perdre patience, tu as l'âme d'un maître en sorcellerie. Attentif/ive aux autres, tu nourris de grands rêves. Si tu es parfois timide, tu sais écouter la voix de ton cœur pour avancer dans la vie !

Tu as une majorité de ●

Dans le monde de "Harry Potter", tu serais Hermione, la plus studieuse des élèves de Poudlard ! Comme elle, tu t'intéresses à tout et ton esprit vif est toujours en éveil. Tu es sensible et tu te poses mille et une questions qui te font parfois douter de toi-même… Mais si tu as décidé quelque chose, personne ne te fera changer d'avis !

Tu as une majorité de ▶

Dans le monde de "Harry Potter", tu serais Ron. Comme le meilleur ami de Harry et Hermione, tu es un modèle de loyauté. Sincère, courageux/euse et passionné(e), il t'arrive de regretter certaines de tes réactions, car tu n'as pas toujours confiance en toi… Mais ton sens de l'humour te permet de faire face à la plupart des difficultés. Ceux que tu aimes savent qu'ils peuvent compter sur toi car tu es fidèle en amitié.

PAGE 64

L'énigme

D'après Finot, le message disait : "Rendez-vous demain sur la place, 15 heures, tic tac, tic tac !" Il fallait comprendre : à la brasserie, chez Kinzeur (case n°1). Quant au "tic tac" deux fois, il signifiait 2 heures, soit 14 heures !

LE JOURNAL DE MICKEY N° 3683 du 18/01/2023

Édité par: UNIQUE HERITAGE PRESSE SAS au capital de 500 000,00 €. SIREN 338 412 463 RCS Paris.
Actionnaire: UNIQUE HERITAGE MEDIA.
Président: Emmanuel MOUNIER.
Siège social: 141, boulevard Ney, 75018 Paris.
Ce magazine est édité sous licence de la société The Walt Disney Company France S.A.S.
Directeur de la publication: Emmanuel MOUNIER.
Directrice générale d'édition: Alice CAUQUIL.
Rédactrice en chef: Edith RIEUBON.
Rédactrice en chef adjointe : Clotilde CACHEUX.
Rédactrice en chef technique: Stéphanie MAYLIN.
Directeur artistique: Thierry LE ROUX.
Première secrétaire de rédaction: Valérie PIQUEMAL-PASTRÉ.
Secrétaire de rédaction: Sandrine GUIOC.
Chef de studio: Carla BECHTOLD.
Premier rédacteur graphiste: Richard YOTIS.
Assistante: Élisabeth TOPÇU.
Secteur bandes dessinées
Documentation: Hélène DRES (chef du service) et Emma LEBEDJF.
Coordination: Sandra DUSS.
Studio BD: Pierre DELORT (rédacteur graphiste) et Ariane SALOMON (graphiste).
Chef du service photo: Solange COLLETTE.
Ont collaboré à ce numéro: ARÉ, Laurène BERTELLE, B.L.A.C.K. Studio, Kevin DAOUD, Stéphanie DURTESTE, Olivier GONZALEZ, Christine GUILLEMEAU, Jessica JEFFRIES-BRITTEN, Marilyne LETERTRE, David MELBECK, Michel PIRUS, Isabelle SOUCI, Delphine TRAMALLONI, Mazarine VERTANESSIAN et Didier LE GOFF for ever.
Création graphique de la nouvelle formule: David RENOUX avec Delphine TRAMALLONI.
Jeux: ARÉ, DAHAN, JESSICA, LYX, L. MALHER, R. MASSÉ, F. MULLER et ORLINÉA & FOX.
Fabrication : Créatoprint, Isabelle DUBUC : 06 71 72 43 16.
Collaboratrice: Carine LAVAULT.

POUR VOUS ABONNER, GÉRER VOS ABONNEMENTS OU ACHETER D'ANCIENS NUMÉROS
Par internet : www.disneymagazines.fr
Par téléphone : 01 87 64 05 33
Par mail : relationclient@disneymagazines.fr
Par courrier : Vivelio - Service Disney magazines - 127, rue Charles-Tillon - CS 80021 - 93308 Aubervilliers Cedex

RÉDACTION : Tél. 01 56 79 36 36
Adresse : 141, boulevard Ney, 75018 Paris.

PUBLICITÉ : Tél. 01 56 79 36 13
Directrice marketing et commerciale : Marion STASTNY.
Directrice de la publicité : Vanessa [illegible] et Charlotte [illegible]
Chefs de publicité spéciales : Yann GRUMEAU.
Chargée de publicité : [illegible] KHAUV.

DIFFUSION
Directrice de la relation abonnés : [illegible] DESSIDES
Directeur des ventes et du réseau : [illegible] LIAUME
Chargé de clientèle : Franck ALIZARD.
DISTRIBUTION FRANCE

59, bd Henri-Becquerel, 53022 Laval Cedex.

Origine du papier : majoritairement Allemagne
Taux de fibres recyclées : 63%
Certification : PEFC
Eutrophisation : Ptot 0,003 kg/tonne

Dépôt légal : janvier 2023. **N° de Commission paritaire :** 0322 K 81467. **ISSN** 0242-9225.
Loi n°49-956 du 16.07.1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
© UNIQUE HERITAGE PRESSE – © Disney
Une publication du groupe UNIQUE HERITAGE MEDIA

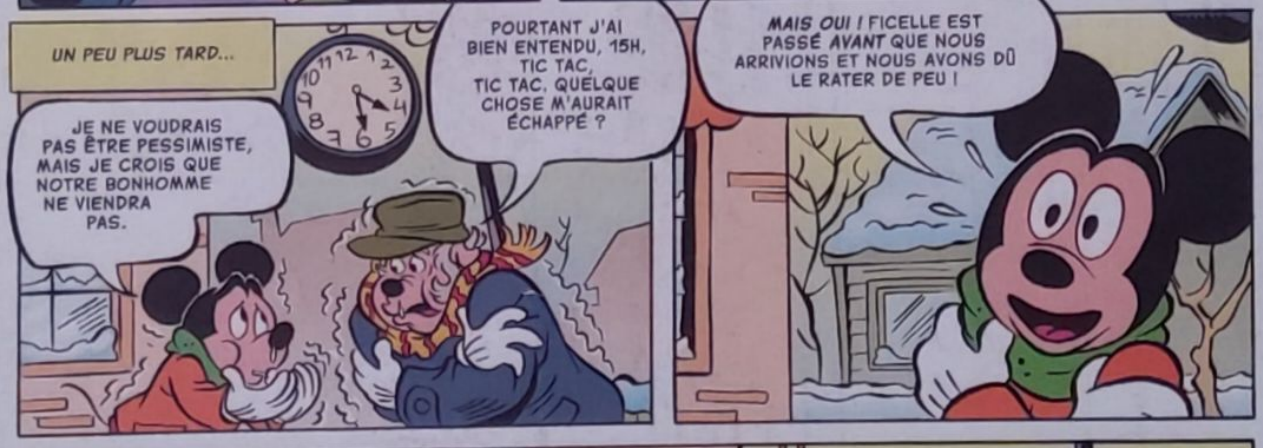
Certifié PEFC
Ce produit est issu de forêts gérées durablement et de sources contrôlées.
PEFC 10-31-1141
pefc-france.org

Imprimé en France
Imprimé sur papier recyclé
LE TRI + FACILE

Publicité

AIDE MICKEY À RÉSOUDRE L'ÉNIGME

NIVEAU DE DIFFICULTÉ :



◂◂ Solution p. 62

© Disney / Bonnier/Carlsen